



ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI

Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268
Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271
veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



RELAZIONE FINALE

OGGETTO: Piano nazionale per la scuola digitale (PNSD). Laboratori Territoriali per l'Occupabilità (LTO). Relazione finale.

Titolo del progetto "The Virtual Shipping"

CUP H77E1600020001

DESCRIZIONE DEGLI OBIETTIVI E DELLE COMPETENZE RAGGIUNTI RISPETTO A QUELLI FISSATI NEL PROGETTO APPROVATO

Gli obiettivi che il progetto approvato si prefiggeva erano principalmente tre.

Il primo, era quello di:

sviluppare le competenze gestionali, cioè organizzative, di accompagnamento, di controllo e di valutazione espresse dai lavoratori delle aziende di logistica e trasporti;

anticipare l'utilizzo di software connessi a sistemi GPS utilizzati dal mondo trasportistico per gestire e controllare la movimentazione delle merci;

utilizzare i sistemi di simulazione per valutare in maniera oggettiva le prove esperte; si tratta di utilizzare i KPI dei sistemi di simulazione per fornire una misurazione oggettiva della prestazione di studenti e lavoratori operanti nel laboratorio;

sviluppare nei lavoratori le conoscenze relative al lavoro degli altri operatori della catena, in modo tale da poter interagire in maniera coordinata, risparmiando tempo e denaro;

mettere in atto un orientamento effettivo, cioè un contatto – confronto con la realtà lavorativa effettiva, sicché il target (studente, partecipanti a corsi Garanzia Giovani, studente di ITS, etc...) possa verificare se e quanto sia adatto alla tipologia di mansioni presenti nelle aziende di settore;

aiutare le imprese a valutare il futuro stagista e dipendente, vedendolo operare in ambiente simulato e in situazioni di stress; i laboratori con i loro software gestionali sono costituiti in modo da svolgere ed esprimere un giudizio ed una valutazione dall'esterno nei confronti di coloro che partecipano direttamente alle attività simulate;

cooperare al refreshing delle competenze di adulti lavoratori in situazioni di crisi e di ricollocamento;

ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI



Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268
Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271

veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



innovare l'attività formativa scolastica e non, permettendo ai partecipanti di sperimentare situazioni reali e di sviluppare modalità operative caratterizzate da risposta pensata in tempo breve, tipica del lavoratore esperto;

sviluppare abilità multitasking e multi client così come si presentano in società di servizi logistici, organizzazione trasporti e movimentazione merci, collettori, corrieri, spedizionieri, doganalisti etc. (società che espletano attività Codici ATECO Trasporto e Magazzinaggio: 49 Trasporto terrestre e trasporto mediante condotte, 50 Trasporto marittimo e trasporto per vie d'acqua, 51 Trasporto aereo, 52 Magazzinaggio ed attività di supporto ai trasporti, Servizi postali ed attività di corriere);

implementare un modello, che vede come attori principali scuola, impresa, università e territorio, in grado di stimolare la crescita professionale, le competenze e l'auto imprenditorialità;

dotare la scuola di strategie sempre più efficaci per l'incontro tra domanda e offerta di lavoro sull'intero territorio regionale, fattore essenziale per la ripresa e lo sviluppo del sistema economico e per la valorizzazione del capitale umano.;

sviluppare un supporto, operativo e sperimentale, in grado di favorire le scelte degli studenti e delle persone in cerca d'occupazione, tramite prove esperte proposte ad una utenza interessata ad approcciare il mondo delle aziende locali, operanti nel settore della logistica, e a conoscere le diverse tipologie di competenza professionale maggiormente richieste dalle imprese, dai servizi a sostegno dell'inserimento lavorativo.

Il primo obiettivo è stato ampiamente raggiunto attraverso la simulazione dei processi gestionali e delle principali attività connesse ai flussi internazionali di merci, di dati/documenti e di persone, sfruttando le dinamiche MDA (i.e. framework Mechanics Dynamics Aesthetics) di un "serious game", che, come in un tipico gioco di ruolo, pone il giocatore in situazioni verosimili e conformi alle realtà tipiche della logistica.

Il software realizzato "Gio.Ca.Lo" (il GIOco della CAtena LOGistica) riproduce un contesto virtuale analogo a quello reale della supply chain di aziende che operano nel settore della logistica e dei trasporti internazionali permettendo al giocatore, sapientemente guidato dagli esperti operanti nella cabina di regia (i.e. i Dungeon Masters dei Giochi di Ruolo), di vivere le realtà dei macro-processi e di tutte le figure che collaborano nel processo logistico (la possibilità di aggiungere nuove figure operanti nel settore logistico e la possibilità di creare nuove "missioni" è virtualmente infinita e dipende solo dalla fantasia delle figure esperte che regolano il gioco dalla cabina di regia).

Quindi, grazie a Gio.Ca.Lo., lo studente viene proiettato in una realtà verosimile dove può sviluppare le competenze delle figure operanti del settore della logistica e può capire quale ruolo sia a lui maggiormente affine valutando i "punti esperienza" ed il grafico (grafico a mongolfiera) delle sue competenze

ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI



Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268

Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271

veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



(trasversali, di base, di dominio e specialistiche).

Il secondo obiettivo era quello di fornire agli operatori del mondo dell'istruzione e della formazione uno strumento che permettesse loro una valutazione "oggettiva" delle competenze.

La difficoltà di tale valutazione è, certamente, un fatto noto. Spesso, infatti, si trova una forte dicotomia tra la valutazione che viene data ad uno studente dal mondo della scuola e quella che invece gli viene data dal mondo del lavoro. Questo perché è effettivamente complesso correlare la valutazione della conoscenza con la valutazione di una competenza. Ma, anche quando si tenta di valutare la competenza, ad esempio utilizzando prove esperte, il processo di valutazione risulta complicato e porta a risultati differenti che dipendono fortemente dall'esperienza del valutatore.

Come già detto, Gio.Ca.Lo, valuta le competenze dello studente e ottiene questo risultato grazie ad un algoritmo studiato ad hoc da operatori del mondo scuola, dall'università e dal mondo del lavoro e sapientemente implementato da esperti del mondo dell'ICT ed esperti di serious game.

Lo sviluppo di tale algoritmo (che prevede anche la possibilità di tarare i parametri per affinare precisione della valutazione nel tempo) è, quindi, un fatto che in qualche modo può rivoluzionare l'approccio al problema e che certamente può far affermare che anche il secondo obiettivo è stato pienamente raggiunto.

Il terzo obiettivo era garantire che il laboratorio fosse utile a tutti gli studenti della filiera formativa della logistica, cioè che potesse essere utilizzato fin dalla scuola primaria di primo grado per arrivare ad essere utile a corsisti in formazione continua (CIPIA) passando per gli studenti degli istituti tecnici, studenti degli istituti di Istruzione superiore, studenti universitari e studenti di master di primo e secondo livello.

Anche per questo terzo punto è possibile affermare che l'obiettivo è stato ampiamente centrato. Infatti, la possibilità di utilizzare Gio.Ca.Lo per studenti di tutte le fasce di età è garantita dalla possibilità che viene data al gruppo di esperti che conducono il gioco di creare missioni più o meno complesse (adatte quindi alla fascia di studenti che si intende mettere alla prova) e alla "costruzione" di figure operanti nel campo della logistica più o meno strutturate a seconda, sempre, della fascia di età che si intende far giocare. Inoltre, anche per studenti diversamente abili o per gli studenti di più giovane età è possibile anche far collaborare docenti di sostegno o esperti di pedagogia con il gruppo di esperti della cabina di regia.

Si allega, per completezza, la documentazione della rassegna stampa raccolta in occasione della presentazione fatta di Gio.Ca.Lo per gli operatori della logistica del porto di Venezia il 17/04/2019.

**ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE
L. LUZZATTI**



Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268

Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271

veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



Inutilus.it	1	Gio.Ca.Lo: nasce nell'istituto Luzzatti di Mestre il primo gioco di ruolo sulle catene logistiche		
Pressmare	1	Nasce Gio.Ca.Lo per formare professionisti della logistica portuale		
Veneziatoday	1	Un gioco di ruolo online per imparare il ruolo di agente marittimo, doganalista, spedizioniere		
Euromerci	1	a Mestre il primo gioco di ruolo delle catene logistiche		
Ferpress	1	Gio.Ca.Lo: nasce nell'istituto Luzzatti di Mestre il primo gioco di ruolo sulle catene logistiche		
Gazzettino venezia	1	Un gioco di ruolo creato al Luzzatti per diventare operatori logistici	Trevisan Elisio	
Nuova venezia	1	Gli studenti del Luzzatti inventano un gioco per capire la logistica	Artico Marta	
Tgcom24	1	Strada Facendo		

DESCRIZIONE DETTAGLIATA DEI LABORATORI REALIZZATI (SPAZI, STRUMENTI E ATTREZZATURE)

Il laboratorio si compone di quattro sale. La prima sala, di circa 180 m², ospita le nove "isole" che simulano gli uffici nei quali i giocatori (i.e. gli studenti) devono operare. Ogni ufficio si compone di due computer dedicati al collegamento con il gioco nei quali sono installate le varie applicazioni tipicamente usate dalle figure della logistica (e.g.

ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI



Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268
Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271

veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



ERP, CRM, WMS, TMS, ecc... e prodotti quali Odo, Gespe, Logis, ecc...), una linea telefonica interna (collegata con il centralino della cabina di regia, con la segreteria e con la sala conferenze) ed un monitor TV per interagire con la cabina di regia, con l'aula briefing o con la sala conferenze. Tutte le postazioni sono, ovviamente, collegate (con collegamento in fibra ottica) ad Internet ed alla LAN di tutto il laboratorio. Tra le postazioni, viene anche simulata una WAN\VPN di collegamento tra le varie "isole", come succederebbe nella realtà in cui gli uffici sono dislocati a distanza gli uni dagli altri.

La seconda sala è speculare alla prima e di uguale dimensione, qui trova posto un'ampia sala conferenze (collegata direttamente con la cabina di regia e le "isole" dei giocatori), una piccola segreteria e dei tavoli da lavoro per giornalisti e addetti ai lavori.

Una piccola aula per briefing e spiegazioni necessarie alle squadre o ai singoli giocatori ed, infine, la cabina di regia dove sono collocate tutte le attrezzature di gioco e la strumentazione per il controllo delle missioni eseguite con Gio.Ca.Lo e per la comunicazione con le "isole" dei giocatori.

Tutti i computer presenti nella sala hanno accesso profilato alle stampanti della "sala stampa".

DESCRIZIONE DELL'UTILIZZO DEI LABORATORI AI FINI DIDATTICI

Il laboratorio, attraverso la simulazione dei processi gestionali e delle principali attività connesse ai flussi internazionali di merci e di tutta la gestione, informatica e cartacea, della documentazione che necessariamente li accompagna, garantisce di riportare in contesto virtuale, analogo a quello reale, la catena di aziende e di attività che operano nel settore della logistica e dei trasporti internazionali; permette di sviluppare le competenze gestionali, cioè organizzative, di accompagnamento, di controllo e di valutazione espresse dai lavoratori delle aziende di logistica e trasporti; di anticipare l'utilizzo di software connessi a sistemi GPS utilizzati dal mondo trasportistico per gestire e controllare la movimentazione delle merci; di utilizzare i sistemi di simulazione per valutare in maniera oggettiva le prove esperte; di utilizzare i Kpi dei sistemi di simulazione per fornire una misurazione oggettiva della prestazione di studenti e lavoratori operanti nel laboratorio; di sviluppare nei lavoratori le conoscenze relative al lavoro degli altri operatori della catena, in modo tale da poter interagire in maniera coordinata, risparmiando tempo e denaro; di mettere in atto un orientamento effettivo, cioè un contatto – confronto con la realtà lavorativa effettiva, sicché il target (i.e. studente, partecipanti a corsi Garanzia Giovani, studente di ITS etc...) può verificare se e quanto sia adatto alla tipologia di mansioni presenti nelle aziende di settore; di cooperare al refreshing delle competenze di adulti lavoratori in situazioni di crisi e di ricollocamento; di innovare l'attività formativa scolastica e non, permettendo ai partecipanti di sperimentare situazioni reali e di sviluppare modalità operative caratterizzate da risposta pensata in tempo breve, tipica del lavoratore



ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI

Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268
Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271

veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



esperto; di sviluppare abilità multitasking e multi client così come si presentano in società di servizi logistici, organizzazione trasporti e movimentazione merci, collettori, corrieri, spedizionieri, doganalisti etc...

Il laboratorio, quindi, implementa un modello, che vede come attori principali scuola, impresa, università e territorio, in grado di stimolare la crescita professionale, le competenze e l'auto imprenditorialità dotando la scuola di strategie sempre più efficaci per l'incontro tra domanda e offerta di lavoro sull'intero territorio regionale, fattore essenziale per la ripresa e lo sviluppo del sistema economico e per la valorizzazione del capitale umano. Ciò aiuterà a migliorare la capacità di risposta dei vari sistemi formativi (scuola, università, formazione professionale), attraverso il dialogo reciproco e con i soggetti economici locali.

Tale modello di didattica innovativa, accompagnerà la didattica classica e la formazione permettendo di cambiare l'approccio classico che fatica a dare risposte ad uno dei settori strategici per lo sviluppo del territorio.

DESCRIZIONE DETTAGLIATA DELLE ATTIVITA' SVOLTE DA TUTTE LE SCUOLE COMPONENTI LA RETE E DAI PARTNER PUBBLICI E PRIVATI COINVOLTI

Le Istituzioni scolastiche coinvolte nella rete erano:

- il capofila I.I.S. "L. Luzzatti" di Venezia – Mestre
- l'I.T.I.S. "Zuccante" di Venezia – Mestre
- l'I.I.S. "8 Marzo-K.Lorenz" di Mirano
- l'Istituto Comprensivo "Goldoni" di Martellago
- il Centro Provinciale per l'Istruzione degli Adulti di Mestre-Venezia
- ITIS "G. Marconi" di Padova
- IIS "Vendramin Corner" di Venezia

Altri elementi di spicco, in qualità di partner, erano l'Università IUAV di Venezia e La Fondazione ITS Marco Polo di Venezia.

Ed inoltre, hanno partecipato gli enti di formazione:

- CFLI, ente di formazione dell'Autorità di Sistema Portuale del Mare Adriatico Settentrionale (all'epoca Autorità Portuale di Venezia),
- SIVE Formazione, ente di formazione di Confindustria
- Training S.r.L., ente di formazione ferroviaria.

Con le suddette Istituzioni, i rapporti di collaborazione sono stati stretti e proficui. Nel corso degli anni, infatti, ciascuno degli Istituti, per le proprie competenze è

ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI



Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268

Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271

veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



intervenuto con proposte e idee innovative.

Al di là dell'ovvio coinvolgimento, in primis, dell'Istituto capofila che ha svolto la maggior parte del lavoro a tutti i livelli garantendo tutte le risorse disponibili e necessarie, è opportuno ricordare il contributo apportato dagli altri soggetti partner.

Anche gli enti di formazione coinvolti hanno contribuito alla stesura del progetto, in particolare, SIVE Formazione (oggi Punto Confindustria) ha collaborato fortemente nella stesura del progetto e nell'identificazione degli obiettivi dello stesso e il CFLI di Venezia ha garantito supporto continuo sia nell'analisi di processo, che ha portato alla creazione di Gio.Ca.Lo, sia nella fase di test del programma stesso.

Anche l'Università IUAV di Venezia ha collaborato alla realizzazione del progetto, mettendo a disposizione i suoi migliori docenti per l'ideazione della struttura delle missioni, per la fase di test, per la realizzazione dello scenario delle missioni e per la misura della correttezza nella valutazione delle competenze.

Infine, la Fondazione ITS Marco Polo, ha collaborato prestando i suoi docenti esperti di logistica sia per idee nella creazione delle missioni e delle avventure, sia per l'aiuto che gli studenti potevano dare nella fase di test di Gio.Ca.Lo.

I partner pubblici di progetto di cui si riporta la lista:

La Città Metropolitana di Venezia che, oltre ad avere concesso le strutture che ospitano il laboratorio, ha prestato aiuto sia a livello dirigenziale aiutando il DS nel suo ruolo di RUP ed il DSGA nelle difficili procedura dei bandi di gara e nel successivo appalto, sia a livello di coordinamento dando supporto continuo con le proprie figure tecnico\operative.

Autorità Portuale di Venezia (oggi Autorità di Sistema Portuale del Mare adriatico Settentrionale) che, oltre ad avere dato un finanziamento, ha offerto tutte le sue figure esperte nel ramo della logistica affinché seguissero ogni passo della creazione di Gio.Ca.Lo

Confindustria Venezia (Oggi Confindustria Veneto Est) che ha raccolto informazioni presso tutti i suoi soci operanti nel ramo della logistica affinché portassero idee e critiche costruttive al programma Gio.Ca-Lo durante tutta la fase di analisi

Infine, i partner non pubblici, di cui si riporta in calce la lista completa, hanno messo a disposizione la loro esperienza lavorativa ed imprenditoriale, il loro know how (in particolare nelle fasi C e D del progetto), contribuendo a definire i processi lavorativi e le pratiche per l'isola laboratoriale dedicata all'organizzazione ed alla realizzazione del loro specifico ambito lavorativo (e.g. trasporto via gomma, trasporto via ferro, movimentazione container e merci all'interno delle aree portuali e magazzini, trasporti internazionali armatoriali gestiti in loco dagli Agenti Marittimi, ecc...)

Associazione Imprese di Spedizione di Venezia

Associazione Agenti raccomandatari e Mediatori Marittimi del Veneto (Venezia)

Codognotto Italia Spa, Treviso

ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI



Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268

Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271

veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



Autotrasporti De Girolami Spa, Treviso

TRAINING Srl, Verona

Nuova compagnia lavoratori portuali soc. coop., Venezia

Venezia Terminal Passeggeri Spa, Venezia

Servizi Portuali Adriatico, Marghera - Venezia

Fiorini Spedizioni internazionali, Marghera - Venezia

Ente Raccordi Ferroviari di Porto Marghera Spa, Marghera – Venezia

Texa Spa, Treviso

DESCRIZIONE DELLE SINERGIE REALIZZATE CON IL TESSUTO PRODUTTIVO DI RIFERIMENTO, DELLE ATTIVITA' SVOLTE PER FAVORIRE IL RAPPORTO CON IL MONDO DEL LAVORO E DELL'IMPATTO PRODOTTO SULL'OCCUPABILITA' DEGLI STUDENTI DEL TERRITORIO

Come si evince dal punto relativo ai partner, il progetto nasce proprio dall'esigenza che ha il territorio ed il mondo della logistica in generale di avere figure competenti da inserire nelle proprie maglie a tutti i livelli. Il progetto, infatti, è stato, fin dalla sua nascita, fortemente voluto e sponsorizzato da tutti gli operatori della logistica che operano all'interno della Città Metropolitana di Venezia e delle province confinanti (Treviso, Udine (Friuli-Venezia Giulia), Pordenone (Friuli-Venezia Giulia), Rovigo, Padova) proprio per aumentare la facilità di inserimento di nuove figure nella loro forza lavoro.

Si può comunque affermare che la sinergia tra il tessuto produttivo e le scuole della rete, che già esisteva, si è certamente molto rafforzata grazie al progetto e l'impatto sull'occupabilità sarà davvero forte perché la didattica fortemente vocazione che il laboratorio offre aiuterà fortemente l'inserimento degli studenti in azienda.

A tal fine, si ricorda anche che una parte della squadra di regia è formata da capitani d'azienda, questo aumenterà certamente le possibilità di incontro tra domanda e offerta con ottima ricaduta sul tasso di occupazione.

Infatti, le imprese potranno valutare il futuro stagista e dipendente, vedendolo operare in ambiente simulato e in situazioni di stress; nel laboratorio è possibile svolgere una simulazione in grado di generare una valutazione oggettiva nei confronti di coloro che partecipano direttamente alle attività simulate.

Il laboratorio, che incontra la vocazione logistica ed intermodale dell'HUB veneziano (presenza di porto, aeroporto ed interporto) e delle province limitrofe, di fatto, eroga servizi propedeutici al collocamento al lavoro e alla riqualificazione professionale, divenendo così luogo di incrocio tra domanda e offerta di lavoro, in grado di cogliere le principali opportunità offerte dalla filiera logistica. L'evoluzione in corso infatti richiede professionalità competenti non più soltanto nella movimentazione delle

ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI



Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268

Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271

veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



merci, ma anche nella loro organizzazione, gestione ed informatizzazione, abbinata ad una forte competenza linguistica.

DESCRIZIONE DELLE TECNOLOGIE DIDATTICHE UTILIZZATE PER LA FORMAZIONE ALL'INTERNO DEL LABORATORIO

Come già descritto al Punto "DESCRIZIONE DELL'UTILIZZO DEI LABORATORI AI FINI DIDATTICI" e al Punto "DESCRIZIONE DETTAGLIATA DEI LABORATORI REALIZZATI" le tecnologie sono alla base del progetto. La rete di computer (LAN/WAN-VPN e Internet) sulla quale lavora il software Gio.Ca.Lo e tutti i software di settore (ERP\CRM\WMS\TMS ecc...) costituiscono l'intelaiatura del laboratorio.

A fini didattici, poi l'integrazione del sistema di AV over IP e VOIP, permettono ai docenti di spostare da una sala all'altra, in piena libertà, quanto sta avvenendo o è avvenuto durante le fasi di gioco su schermi dedicati (sala conferenze, aula briefing, ecc) permettendo di porre il focus su particolari situazioni e di trarne spunto per indicazioni che possono, partendo dal particolare, estendersi con ricerche guidate all'intero mondo di Internet.

DESCRIZIONE DELLE AZIONI DI SOSTENIBILITA' REALIZZATE PER GARANTIRE IL FUNZIONAMENTO A REGIME DEI LABORATORI

Si prevede la stretta collaborazione tra la Città Metropolitana di Venezia (proprietaria dell'immobile), l'IIS "Luzzatti" (ente gestore), la Fondazione ITS Marco Polo di Venezia e il CFLI - Centro di Formazione Logistica Intermodale, espressione dell'Autorità di Sistema Portuale del Mare Adriatico Settentrionale.

I suddetti Enti, in sinergia, attueranno delle azioni a supporto della sostenibilità economico-organizzativa e gestionale del Laboratorio attraverso la realizzazione di corsi offerti al territorio sia per le attività formative che per le attività di addestramento per il personale delle aziende del settore.

DATI QUANTITATIVI:

Indicatore	Valore
Numero di studenti che hanno ad oggi utilizzato i laboratori	Nessun studente ha ancora utilizzato il laboratorio in quanto i lavori di completamento sono stati ultimati in questo periodo, e lo stesso verrà inaugurato, alla presenza delle autorità locali, presumibilmente il mese di giugno. Se ne prevede l'utilizzo da parte degli



ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE L. LUZZATTI

Sede centrale: Via Perlan , 17 – Gazzera - 30174 - Mestre -VE – tel. 041 5441545
Sede staccata: Via Asseggiano, 49/E– Gazzera - 30174 - Mestre –VE - tel. 041 5441268
Cod. Mecc. VEIS004007 - C.F. 82013620271
veis004007@istruzione.it - veis004007@pec.istruzione.it



	studenti dal prossimo anno scolastico.
Numero di scuole beneficiarie che utilizzano i laboratori	Tutte le scuole del territorio che desiderano partecipare alle attività formative attraverso "Gio.Ca.Lo." per certificare specifiche competenze.
Numero di aziende/enti in rete per il funzionamento dei laboratori	Attualmente 27
Numero di ore di attività didattica svolta nei laboratori fino ad oggi	A tutt'oggi nessuna ora è stata svolta in laboratorio per attività didattiche in presenza degli studenti poiché lo stesso non è ancora operativo.

Mestre, 28 aprile 2023